

ReKo sicher bedienen

Vom gemeinsamen Arbeitsraum bis zum dokumentierten Abschluss eines Vorfalls.

RENNLEITUNG Daytona International Speedway - Race **BEISPIELDATEN** NICHT LIVE **BEARBEITEN** **LIVE-DATEN**

RENNZEIT VERBLEIBEND: 09:59:58
FLAGGEN: GRÜN
TEILNEHMER - GESAMT: 18 / 3 Klassen

TRACKMAP 60-Hz-Ziel - Beispieldaten **VERGRÖßERN**

LIVE TIMING Start/Ziel: Alle
Klick: Fahrzeugfokus - Doppelklick: IRacing-Kamera

P	KL.	#	KLASSE	TEAM	FAHRER	RD.	LETZTE	BEST
1	1	12	GTP	Simracelab Racing	Alex Weber	75	1:36.340	1:36
2	2	13	GTP	Apex Motorsport	Lea Becker	75	1:36.490	1:36
3	3	14	GTP	Northline Racing	Sam Fischer	75	1:36.640	1:36
4	4	15	GTP	Velocity Team	Chris Wagner	75	1:36.790	1:36
5	5	16	GTP	Endurance Crew	Robin Klein	75	1:36.940	1:36
6	6	17	GTP	Northline Racing	Isma Wolf	75	1:37.000	1:36

Vorfälle **P13 #24 Patrick**

Vorfall auswählen

Alle Vorfälle
Suche
+ Vorfall

Prüfung **Entscheidung** **Verlauf**

Replay Übernehmen Freigeben

Zuständig / Status

So liest du diese Anleitung

Die Bilder stammen aus der gestarteten **Testversion V122**. Raum und Vorfälle zeigen ausschließlich lokale Beispieldaten.

Vorbereitung

Arbeitsraum und Rollen: Seiten 2-3

Üben

Demo starten: Seite 4

Vorfall bearbeiten

Prüfen und entscheiden: Seiten 5-8

Nacharbeiten

Verlauf, Werkzeuge, Checkliste: Seiten 9-11

01

Raum

02

Rollen

03

Vorfall

04

Prüfung

05

Entscheidung

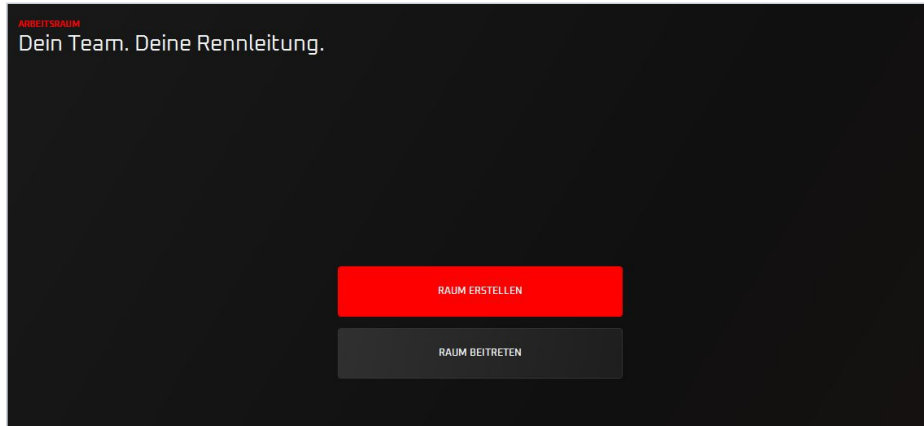
06

Bestätigung

Wichtig: Eine erkannte Meldung ist noch keine festgestellte Regelverletzung. Erst prüfen, dann nach eurem Reglement entscheiden.

Arbeitsraum öffnen

Control > ReKo & Broadcast > Arbeitsraum. Account-Freigabe und Raumrolle sind zwei verschiedene Dinge.



1 Zugang prüfen

Unter **Mein Account** anmelden. Für dein Konto muss ReKo / Broadcast freigeschaltet sein.

2 Raum erstellen

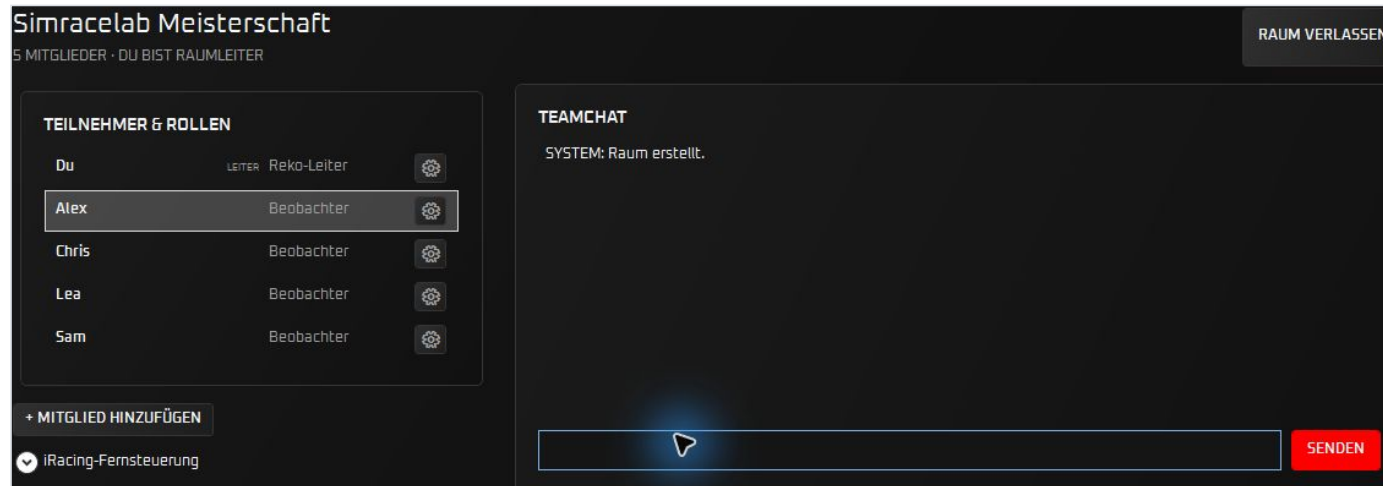
Raumname und deinen Namen eintragen. Der Ersteller wird Raumleiter. Die erzeugten Zugangsdaten nur mit dem vorgesehenen Team teilen.

3 Oder beitreten

RAUM BEITRETEN wählen und die Daten des Raumleiters eingeben. Zum lokalen Üben stattdessen **RAUM AUSPROBIEREN** nutzen.

Mitglieder und Rollen festlegen

Die Zahnräder rechts neben den Namen öffnen die Rollenverwaltung. Das Bild zeigt einen lokalen Beispielraum.



1 Rolle zuweisen

Als Raumleiter das **Zahnrad** am Mitglied öffnen, Rolle wählen und **ÜBERNEHMEN** drücken.

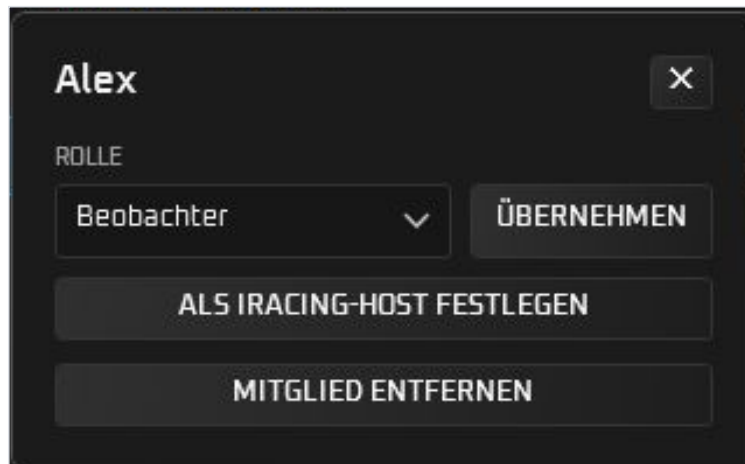
2 Aufgaben trennen

Rennkommission: Vorfälle prüfen und abstimmen.

ReKo-Leiter: gemeinsame Entscheidung abschließen und Strafvorgänge freigeben.

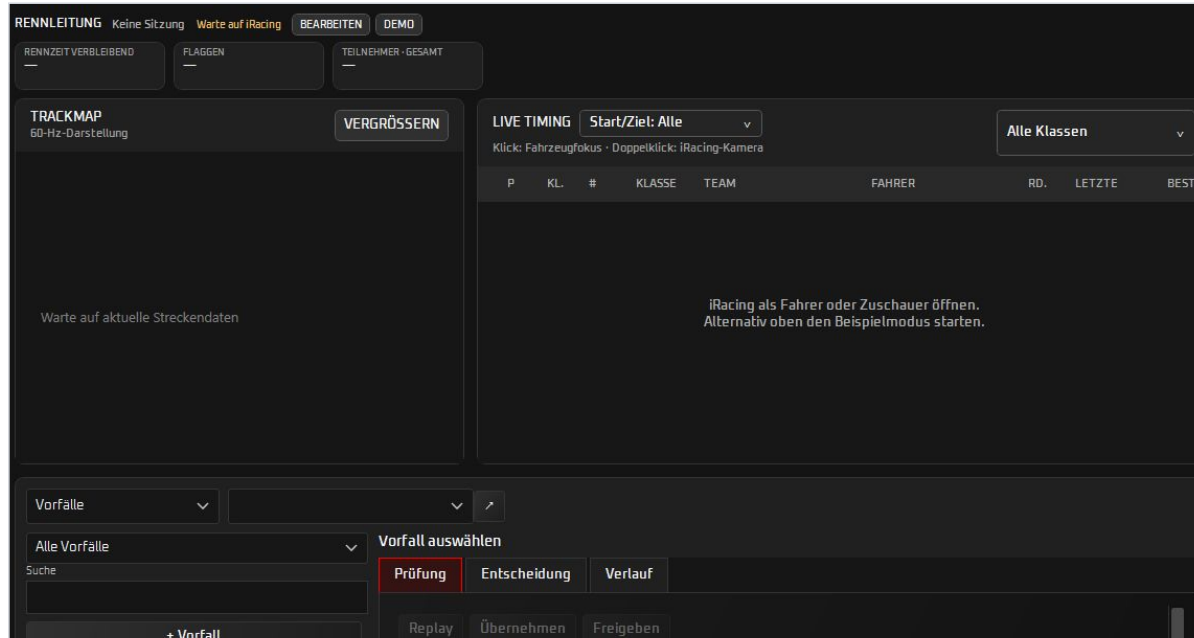
3 iRacing-Host bestimmen

Der **iRacing-Host** ist der Befehlsrechner. Für echte Eingriffe benötigt er eine laufende passende Session und die nötigen iRacing-Rechte. Fernsteuerung gezielt freigeben.



Mit einer leeren Demo beginnen

ReKo & Broadcast > Rennleitung > DEMO. Ein Beispielraum allein startet noch nicht die Vorfall-Demo.



1 DEMO einschalten

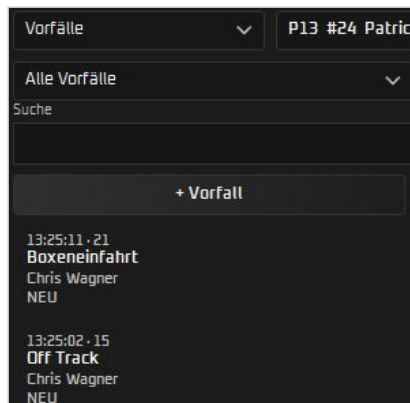
Die Kopfzeile zeigt **BEISPIELDATEN - NICHT LIVE**. Die Vorfallliste startet leer und füllt sich nach und nach.

2 Ablauf ausprobieren

Übernehmen, zuweisen, Notizen, Abstimmung und Abschluss sind testbar. Weitere Fälle lassen sich mit **+ Vorfall** anlegen.

3 Zurücksetzen

Mit **LIVE-DATEN** die Demo verlassen; mit **DEMO** neu beginnen. Demo-Fälle werden verworfen. Echte Vorfälle bleiben erhalten.



Nach dem Start

Nach **ca. 4 Sekunden**: erster Vorfall.

Danach **alle ca. 8 Sekunden**: eine weitere Meldung. Maximal 24 automatische Meldungen pro Demo-Lauf.

Einen Vorfall auswählen

Automatische Meldungen und manuelle Prüfungen liegen gemeinsam in der Vorfallliste.

Vorfälle ▾ P04 #15 Chris Wagner ▾

Alle Vorfälle ▾

Suche

Off Track

+ Vorfall

13:25:02 · 15
Off Track
Chris Wagner
NEU

#15 · Chris Wagner · Runde 75

Prüfung Entscheidung Verlauf

Replay Übernehmen Freigeben

Zuständig / Status

Nicht zugewiesen ▾

NEU ▾

Zuweisung speichern

Beteiligte

#15 Chris Wagner

+ Zielfahrzeug

Notizen

Notiz speichern

1 Finden und auswählen

Links den passenden Vorfall anklicken. Über **Suche** nach Fahrer, Nummer oder Vorfalltyp filtern. Oben Fahrer und Fahrzeugnummer gegenprüfen.

2 Übernehmen

Übernehmen macht dich zuständig. Für eine Übergabe die Zuständigkeit und den Status ändern und **Zuweisung speichern** drücken. Fremde Zuweisungen ändert der Leiter.

3 Manuell ergänzen

Fehlt ein Fall: Zielfahrzeug wählen, **+ Vorfall** drücken. Mit **Freigeben** gibst du einen übernommenen offenen Fall wieder ab.

Nicht jede Meldung ist ein Straf-Fall

Boxenein- und -ausfahrten sind zunächst Informationen. Offtracks und Kontaktverdacht müssen vor einer Entscheidung geprüft werden.

Replay ansehen, Belege festhalten

Die Ansicht „Prüfung“ sammelt Zuständigkeit, Beteiligte und Notizen zum ausgewählten Vorfall.

#15 · Chris Wagner · Runde 75

Prüfung Entscheidung Verlauf

Replay Übernehmen Freigeben

Zuständig / Status

Du

ZUGEWIESEN

Zuweisung speichern

Beteiligte

#15 Chris Wagner

+ Zielfahrzeug

Notizen

13:26:04 · Du

Übungsfall: Linie verlassen, sicher zurückgekehrt. Kein Kontakt. Verwarnung laut Beispiel-Reglement.

Notiz speichern

KAMERASTEUERUNG

—

Auto

Auto ▶

◀◀ ▶▶ ▶

II

LIVE

1 Replay öffnen

Replay oder Doppelklick auf den Vorfall. Im Livebetrieb springt das Replay mit Vorlauf zum Ereignis, soweit die Session und der Replay-Puffer passen. In der Demo nur simuliert.

2 Sachlich dokumentieren

Zielfahrzeug oben wechseln und bei Bedarf mit + **Zielfahrzeug** beteiligen. Beobachtung notieren und **Notiz speichern** drücken.

3 Kamera bedienen

Kamera im Dropdown wählen; Auto vor/zurück, spulen, Wiedergabe oder Pause nutzen. **LIVE** kehrt zum Livebild und zum vorherigen Kamerafahrzeug zurück.

Entscheidung begründen und abstimmen

Die Beispiel-Verwarnung dient nur zur Erklärung des Ablaufs. Maßgeblich ist immer euer eigenes Reglement.

The screenshot shows a dark-themed user interface for a decision-making process. At the top, it says "#15 · Chris Wagner · Runde 75". Below this are three tabs: "Prüfung", "Entscheidung" (which is highlighted with a red border), and "Verlauf". Under the "Entscheidung" tab, there is a dropdown menu labeled "Verwarnung" with a downward arrow. The selected option is "Übungsentscheidung: Verwarnung gemäß Beispiel-Reglement; sichere Rückkehr ohne Kontakt." Below the dropdown are two buttons: "Stimme abgeben" (with a mouse cursor over it) and "Abschließen". Under these buttons, it says "MEHRHEIT · Verwarnung · 1/1" and "13:26:46 · Du · Verwarnung". At the bottom, there is a label "Strafe" and three buttons: "An iRacing senden", "In iRacing bestätigt", and "Erneuten Versuch freigeben".

1 Maßnahme wählen

Reiter **Entscheidung** öffnen. Im Dropdown z. B. **Keine weitere Maßnahme, Verwarnung** oder eine passende Strafe wählen.

2 Begründen und stimmen

Begründung in das Feld darunter schreiben. Mit **Stimme abgeben** speichern. Die Anzeige darunter zeigt Stimmen und Mehrheit.

3 Als Leiter abschließen

Die Entscheidungsinstantz prüft Ergebnis und Begründung und klickt **Abschließen**. In der Gruppe braucht eine Abweichung von der Abstimmung eine nachvollziehbare Begründung.

Besonderheit im Einzelbetrieb

Im echten Einzelbetrieb kann „Stimme abgeben“ bereits automatisch finalisieren. In dieser Vorfall-Demo wird der separate Schritt „Abschließen“ geübt.

Entschieden ist noch nicht gesendet

Die Demo simuliert Versand und Bestätigung. Für diese Anleitung wurden keine echten Rennbefehle ausgeführt.

#15 · Chris Wagner · Runde 75

Prüfung **Entscheidung** Verlauf

Verwarnung

Übungsentscheidung: Verwarnung gemäß Beispiel-Reglement; sichere Rückkehr ohne Kontakt.

Stimme abgeben Abschießen

MEHRHEIT · Verwarnung · 1/1

13:26:46 · Du · Verwarnung

Strafe

SIMULIERT · Bestätigung ausstehend

An iRacing senden In iRacing bestätigt Erneuten Versuch freigeben

1 Vor dem Senden prüfen

Richtiger Fahrer, richtige Maßnahme, richtige Session? Entscheidung muss finalisiert sein. **Keine weitere Maßnahme** braucht keinen Strafversand.

2 Bewusst senden

Im Livebetrieb **An iRacing senden** wählen und die Rückfrage prüfen. Nur die Entscheidungsinstanz darf freigeben. Eine Verwarnung ist eine Mitteilung, keine Zeitstrafe.

3 Annahme kontrollieren

Die Wirkung in iRacing sichtbar prüfen. Erst dann **In iRacing bestätigt** klicken. **Erneuten Versuch freigeben** nur nutzen, wenn sicher nichts angekommen ist.

Strafe

SIMULIERT · Bestätigt

An iRacing senden In iRacing bestätigt Erneuten Versuch freigeben

Keine automatische Erfolgsannahme

Eine versandte Anweisung ist nicht automatisch sichtbar in iRacing angekommen. Erst prüfen, dann bestätigen. Bei unklarem Ausgang nicht erneut senden.

Verlauf und offene Arbeit im Blick

Nach dem Abschluss bleiben Entscheidung und Bearbeitungsschritte nachvollziehbar.

#15 · Chris Wagner · Runde 75

Prüfung	Entscheidung	Verlauf
13:27:06 · Du · CONFIRM		
13:26:58 · Du · PENALTY		
13:26:51 · Du · FINALIZE · Verwarnung		
13:26:46 · Du · VOTE · Verwarnung		
13:26:04 · Du · NOTE		
13:25:38 · Du · CLAIM		
13:25:02 · Demo · ERKANNT · Off Track		
Replay-Belege		

Im Reiter **Verlauf** siehst du, wer wann etwas übernommen, notiert oder entschieden hat. Die englischen Kürzel im Bild stammen aus dem Demo-Protokoll.

Sitzung und Archiv

Ohne verbundene Session bleibt die normale Liste leer. „Archiv“ macht gespeicherte ältere Fälle wieder sichtbar; es löscht keine Einträge.

Die wichtigsten Filter

Offene Vorfälle

Noch nicht abgeschlossene Fälle.

Meine Vorfälle

Dir zugewiesene Fälle.

In Prüfung

Fälle in Bearbeitung oder Abstimmung.

Abgeschlossen

Finalisierte Fälle der aktuellen Session.

Alle Vorfälle

Alle Fälle der aktuellen Session.

Archiv

Gespeicherte Fälle auch aus älteren Sessions.

Weitere Bereiche der Rennleitung

Im Dropdown „Vorfälle“ wechselst du zwischen den Werkzeugen. Die Vorfall-Demo sperrt die übrigen Bereiche.



Fahrerbefehle

Fahrerbezogene Flaggen- und Verwaltungsbefehle. Zielnummer immer kontrollieren.

Session / Safety Car

Sitzungs- und Safety-Car-Steuerung für berechtigte Bediener.

Nachrichten

Kommunikation zur Rennleitung; Empfänger und Inhalt vor dem Senden prüfen.

Replay-Belege

Replay-Stellen und Belege zum weiteren Prüfen festhalten.

Fahrerprotokoll

Fahrerbezogene Notizen und Historie einsehen.

Automatik

Regeln und geplante Aktionen. Erst prüfen und bewusst scharf schalten; zum Lernen ausgeschaltet lassen.

Berichte & Diagnose

Berichte, Verbindungszustand und Einsatzbereitschaft kontrollieren.

Arbeitsfläche anpassen

BEARBEITEN öffnet die Layoutsteuerung. Widgets lassen sich verschieben, skalieren sowie ein- und ausschalten. Der Pfeil ↗ am Vorfalbereich öffnet ihn als separates großes Fenster.

Vor jedem Rennen einmal durchgehen

Diese Checkliste trennt Organisation, technische Bereitschaft und den eigentlichen Vorfallablauf.

Vor dem Livebetrieb

- ☐ Account angemeldet, ReKo / Broadcast freigeschaltet.
- ☐ Richtiger Arbeitsraum; Teilnehmer und Rollen geprüft.
- ☐ Entscheidungsinstanz und iRacing-Host eindeutig festgelegt.
- ☐ iRacing läuft in der passenden Session; erforderliche Adminrechte vorhanden.
- ☐ Fernsteuerung und Verbindungen geprüft; kein Demo-Modus aktiv.
- ☐ Automatik nur aktivieren, wenn Regeln und Auslöser bewusst geprüft wurden.

Bei jedem Vorfall

- ☐ Fahrer, Nummer, Zeitpunkt und Meldung prüfen.
- ☐ Übernehmen oder an ein zuständiges Mitglied zuweisen.
- ☐ Replay ansehen, Beteiligte ergänzen, Notizen speichern.
- ☐ Nach Reglement entscheiden, begründen und abstimmen.
- ☐ Als Entscheidungsinstanz finalisieren.
- ☐ Nur wenn nötig: senden, in iRacing prüfen und bestätigen.

Wenn etwas fehlt oder gesperrt ist

Leere Liste: Session, Filter und Suche prüfen; alte Fälle im Archiv. Graue Schaltfläche: Auswahl, Rolle, finalisierten Status und Verbindung prüfen. Unklarer Strafversand: zuerst in iRacing kontrollieren.